



# PROYECTO DE INNOVACIÓN EDUCATIVA

FASE A - hasta junio de 2024

- Objetivo principal: conseguir mayor implicación del alumnado en su proceso de aprendizaje, mediante metodologías activas.
- Diseño del proyecto, que consiste en llevar a cabo un cambio metodológico a nivel de centro.
- Elaboraremos nuestros propios materiales. En principio, para primero de la ESO y después se irán ampliando a otros cursos.
- Propondremos actividades relacionadas con 3 áreas: DUA (Diseño Universal para el Aprendizaje), STEAM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Arte y Matemáticas, sin olvidar el aspecto emocional) y CompDigEdu (Competencia Digital Educativa)
- Formación del profesorado implicado, en las tres áreas indicadas anteriormente.

FASE B - desde septiembre de 2024

- Puesta en marcha del proyecto.

FASE C - hasta junio de 2026

- Evaluación del proyecto.

